

Štatút súťaže umelecko-vedeckých projektov **PBL Výzva: Spoločne meníme svet**

Preambula

Nadácia ESET a občianske združenie BUILD Slovensko v snahe zvýšiť motiváciu učiteľov rozvíjať schopnosť vzdelávať podľa rámcov komplexného projektového vyučovania v súlade so štandardmi formálneho vzdelávania na Slovensku a tým rozvíjať u žiakov a študentov základné spôsobilosti pre vedeckú prácu a riešiť problémy reálneho sveta vyhlasuje v školskom roku 2024/2025 súťaž vedecko-umeleckých projektov PBL Výzva: Spoločne meníme svet (ďalej len "Súťaž").

ČL. I Organizátori

Nadácia ESET, so sídlom Einsteinova 24, 851 01 Bratislava - Petržalka, IČO: 42258910, zapísaná ako nadácia Ministerstvom vnútra Slovenskej republiky pod registračným číslom: 203/Na-2002/1013 (ďalej ako „**Nadácia ESET**“); a

Občianske združenie BUILD Slovensko, so sídlom Mateja Bela 846/8, 811 06 Bratislava-Staré Mesto, IČO: 55534210, zapísané ako Občianske združenie, odborová organizácia a organizácia zamestnávateľov VVS/1-900/90-66817 (ďalej ako „**Občianske združenie BUILD**“).

ČL. II Predmet, účel a trvanie Súťaže

Predmet a účel Súťaže

Predmet Súťaže je tímové projektové riešenie výziev spojených s témou **“Urobte zmenu s pozitívnym dopadom na vašu školu a blízku komunitu”**.

V Súťaži organizátori spolu s osobnosťami vedy a umenia predkladajú výzvu a je úlohou tímov žiakov a žiačok, študentov a študentiek (ďalej aj **“riešiteľské tímy”**) pod vedením pedagógov/pedagogičiek (ďalej len ako **“pedagóg / pedagógovia”**) tieto výzvy prostredníctvom projektov riešiť a následne umeleckou, kreatívnou formou prezentovať riešenia. Vedenie školy by malo v tomto procese poskytnúť priestor a podporu pedagógom a riešiteľským tímom implementovať riešenia vyplývajúce z projektov a zabezpečiť kontinuitu v nadväznosti na dlhodobé ciele, misiu a víziu školy.

PBL Výzva v školskom roku 2024/2025 znie:

Nájdite vo svojom okolí výzvu, ktorá trápi vás a vašu školu a/alebo vašu komunitu, navrhnete naň riešenie a ak sa dá, vyriešte ho. Využite vedomosti a zručnosti, ktoré ste sa naučili v škole.

Účel Súťaže je podpora a propagácia projektového vyučovania podľa štandardného rámca didaktickej metódy projektovej výučby (project-based learning, ďalej len **"PBL"**), budovanie spôsobilostí pre vedeckú prácu, aplikovanie vedeckého prístupu pri riešení problémov reálneho sveta a realizácia inšpiratívnej, kreatívnej, umeleckej komunikácie výsledkov.

Trvanie, kľúčové fázy a míľniky Súťaže

Súťaž prebieha od vyhlásenia dňa 17.9.2024 do ukončenia Súťaže dňa 30.6.2025.

Súťaž je rozdelená na niekoľko kľúčových fáz:

1. Vyhlásenie súťaže, zverejnenie pravidiel a kritérií, otvorenie registrácie
17.9.2024 - 14.10.2024

2. Zverejnenie prihlásených tímov, ktoré splnili prihlasovacie kritériá
18.10.2024

3. Priebeh Súťaže
22.10.2024 - 25.4.2025

V tomto období prebehne séria online podujatí pre zapojených pedagógov a pre riešiteľské tímy, pričom ich účelom je odpovedať na otázky, poskytnúť podporu a inšpirovať zúčastnených v ich riešení projektov.

4. Vyhlásenie top 10 riešiteľských tímov a ich projektov
12.5.2025

5. Účasť finálových tímov na finále v Bratislave, verejná prezentácia projektov a vyhlásenie víťazného projektu v každej kategórii (kategória: Základné školy, kategória: Stredné školy)
5./10.6.2025 (začiatok júna 2025)

ČL. III Cieľové skupiny Súťaže a ich ciele

Cieľovými skupinami Súťaže sú

- pedagógovia a pedagogičky základných a stredných škôl na Slovensku, pričom cieľom Súťaže je u tejto cieľovej skupiny podnietiť kvalitnú realizáciu pedagogickej didaktiky PBL podľa stanovených rámcov a vedenie žiakov a žiačok pracujúcich v tímoch k riešeniu problémov a prekonávaniu výziev 21. storočia a ich škôl/komunit s využitím vedy a umenia spôsobom, ktorý je kompatibilný aj s formálnym vzdelávaním a so štandardmi štátneho vzdelávacieho programu;
- žiaci a žiačky stredných škôl a žiaci a žiačky 7.-9. ročníka základných škôl, pričom cieľom Súťaže je u tejto cieľovej skupiny rozvíjať záujem o riešenie problémov ich škôl a komunit, ako aj budovať pozitívny vzťah k vedeckému poznaniu a k umeniu a rozvíjanie ich spôsobilosti riešiť problémy overenými, konštruktívnymi postupmi vedeckej a projektovej práce;
- riaditelia a riaditeľky základných a stredných škôl (a ostatní vedúci pedagogickí zamestnanci a zamestnankyne), pričom cieľom Súťaže je u tejto cieľovej skupiny podporiť záujem a vytvárať priestor a kapacity pre realizovanie kvalitných PBL projektov na škole a tým zároveň napomáhať, skrz spájanie sa s aktérmi zapojenými v procese, budovaní škôl ako učiacich sa organizácií.

ČL. IV Prihlasovanie do Súťaže

Riešiteľské tímy a projekty prihlasuje do Súťaže zodpovedný pedagóg zastupujúci konkrétnu školu a to prostredníctvom elektronického formulára dostupného na webe <https://www.eset.com/sk/starmus/pblvyzva>. Prihlásenie je možné do 14.10.2024, do 16:00 hod., kedy sa prihlasovací formulár uzatvára a neprijímajú sa žiadne ďalšie prihlášky. Do Súťaže budú akceptované iba správne vyplnené prihlášky riadne doručené do dátumu uzávierky.

Prihlášky do Súťaže budú následne skontrolované z hľadiska kompletnosti údajov uvedených v prihláške. Zoznam prihlásených riešiteľských tímov sa zverejní najneskôr 16.10.2024 a to na stránke Súťaže.

Prihláška obsahuje:

Informácie o škole

Názov a adresu školy

Údaje o type školy (ZŠ/8R. GYM/SOŠ/GYM)

Informácie o pedagógoch

Meno a kontaktné údaje zodpovedného pedagóga a ďalšieho pedagóga participujúceho na projekte

Informácie o riešiteľskom tíme

Názov riešiteľského tímu

Zloženie tímu (počet osôb a ročník)

Informácie týkajúce sa výzvy

Ako sa záujemcovia o Súťaži a výzve dozvedeli

ČL. V Kritériá pre účasť v Súťaži a priebeh Súťaže

Kritériá pre účasť v Súťaži

Súťaž prebieha v dvoch vekových kategóriách a môžu sa do nej zapojiť školy prostredníctvom nasledovných riešiteľských tímov:

a) žiakov a žiačok základných škôl 7.-9. ročníka a osemročných gymnázií tried sekunda až kvarta;

b) študentov a študentiek stredných škôl a osemročných gymnázií tried kvinta až oktáva;

a **dvojice pedagógov**, ktorí na danej škole pôsobia, **pre každý** riešiteľský tím (teda jedna dvojica pre jeden tím).

Podmienky pre riešiteľské tímy:

- Každý riešiteľský tím musí pozostávať minimálne zo šiestich (6) členov, ktorí musia byť z jednej triedy alebo ročníka, pričom z jednej školy sa môže prihlásiť aj viacero riešiteľských tímov.
- Každý člen riešiteľského tímu môže byť maximálne v jednom riešiteľskom tíme.

Podmienky pre pedagógov/pedagogičky:

- Pedagógovia/pedagogičky v riešiteľskom tíme zastávajú rolu facilitátorov/poradcov, dohliadajú na dodržiavanie termínov, konzultujú s riešiteľskými tímami výber témy, pomáhajú s logistikou a organizáciou a v prípade postupu do finálneho výberu sprevádzajú riešiteľský tím na osobnú prezentáciu do Bratislavy.
- Jeden pedagóg môže (spolu)facilitovať projektovú prácu maximálne jedného riešiteľského tímu.

Priebeh Súťaže

Po zverejnení zoznamu prihlásených riešiteľských tímov obdržia pedagógovia/pedagogičky elektronický informačný balík, v ktorom nájdú podporné dokumenty pre riešenie projektov. Komunikáciu s riešiteľskými tímami zastrešuje Občianske Združenie BUILD.

V priebehu trvania Súťaže, od 22.10.2024 do 25.4.2025, budú musieť riešiteľské tímy spolu s pedagógmi splniť niekoľko míľnikov, pričom ich splnenie musia riešiteľské tímy preukázať príslušnou dokumentáciou, ktorú odovzdajú podľa pokynov nižšie alebo pokynov, ktoré im budú zaslané v priebehu Súťaže.

Prvý míľnik:

Pre splnenie prvého míľnika potrebujú riešiteľské tímy a ich pedagógovia zaslať:

- plánovač riešiteľského tímu (vedecké a PBL hodnotenie);
- pedagogický plánovač;

podľa inštrukcií z úvodných online stretnutí PBL Výzvy.

Prvý míľnik bude potrebné splniť do 15.11.2024

Medzi začiatkom súťaže (22.10.2024) a prvým míľnikom, ako aj následne v priebehu trvania súťaže prebieha niekoľko online podporných podujatí pre zapojených pedagógov a riešiteľské tímy. Podujatia budú aj zaznamenané videozáznamom, aby sa zúčastnené tímy mohli k ich obsahu vrátiť.

Podujatia budú zamerané na podporu pedagógov a riešiteľských tímov, realizované budú aj podujatia s cieľom inšpirovať zapojené riešiteľské tímy k riešeniu výziev dnešného sveta s využitím vedy a umenia. Podporné online podujatia budú realizované v priebehu októbra až decembra 2024, rozpis podujatí bude zverejnený najneskôr v termíne zverejnenia úspešne prihlásených tímov.

Druhý míľnik

Druhým míľnikom Súťaže je zaslanie:

- upravené plánovače s dôkazom využitia procesu kritiky a revízie pri realizácii projektovej a vedeckej práce;
- stručné dôkazy o viacnásobnej realizácii štruktúrovanej reflexie;
- rámcového popisu plánu umeleckých výstupov.

Druhý míľnik bude potrebné splniť najneskôr do 28.3.2024.

Tretí míľník

Tretím, finálovým míľníkom bude odovzdanie finálnej dokumentácie:

- zachytenie výsledných produktov projektovej práce a vedeckých výstupov;
- zachytenie umeleckých výstupov projektového tímu;
- zachytenie verejnej prezentácie projektov;
- záverečná reflexia zachytávajúca priebeh projektu a rozvoj zručností pre 21. storočie.

Tretí míľník bude potrebné splniť a dokumentáciu poslať do 25.4.2025.

Splnením všetkých troch míľníkov sa riešiteľské tímy a pedagógovia automaticky dostávajú do výberu, z ktorého bude odbornou porotou z radov pedagogických odborníkov, vedcov a umelcov následne vybraných top 10 finálových projektov/riešiteľských tímov, ktoré postupujú do finále, ktoré sa bude konať v termíne 5.6. alebo 10.6. 2025 (začiatkom júna 2025) v Bratislave, kde budú môcť prezentovať svoje projekty pred širokým obecnstvom.

ČL. VI Ceny

Hlavnou cenou pre jednu školu víťazného riešiteľského tímu z kategórie projektov základných škôl a osemročných gymnázií triedy sekunda až kvarta a pre jednu školu víťazného tímu z kategórie projektov stredných škôl a osemročných gymnázií triedy kvinta až oktáva bude finančná odmena vo výške 3 800€ od Nadácie ESET, ktoré školy oboch víťazných riešiteľských tímov získajú pre účel financovania projektov na posilnenie PBL vyučovania.

Cenou pre všetky finálové riešiteľské tímy bude aj pozvanie na finálové podujatie a úhrada cestovných nákladov spojených s účasťou. Cestovné náklady prepláca a administratívne zastreší občianske združenie BUILD z finančných prostriedkov poskytnutých Nadáciou ESET pre daný projekt.

ČL. VII Vyhodnotenie

Projekty riešiteľských tímov a ich pedagógov budú hodnotené priebežne, ako aj na konci Súťaže.

Hodnotenie realizuje odborná porota zložená z oblastí pedagogiky, vedy a umenia (ďalej len „**Porota**“).

Porota bude projekty a prácu riešiteľských tímov hodnotiť na základe troch kategórií hodnotenia:

- Dodržiavanie princípov PBL didaktiky počas návrhu a realizácie projektu;
- aplikácia vedeckej metódy pri zbere a vyhodnocovaní dát, alebo počas realizácie projektu;
- hodnotenie umeleckých výstupov.

V PBL časti sa hodnotenie zameriava na:

Kvalitu aplikovania princípov PBL podľa štandardov Buck Institute for Education počas celej dĺžky Súťaže (merané priebežne prostredníctvom mílnikov, ako aj počas záverečnej prezentácie). Za splnenie kritérií zodpovedajú pedagógovia prihlásených riešiteľských tímov.

Vo vedeckej časti sa hodnotenie zameriava na:

- originalitu a jasnosť cieľa, ktorý korešponduje so zadanou témou PBL Výzvy;
- na aplikáciu vedeckej metódy pri zbere dát a vyhodnocovaní dopadu projektu;
- na posúdenie všetkých výstupov z projektu (mimo umeleckého).

V umeleckej časti sa hodnotenie zameriava na:

- Integráciu umeleckého výstupu do samotného riešenia témy alebo realizáciu umeleckého diela inšpirovaného témou;
- ilustráciu riešenej témy prostredníctvom umeleckého výstupu;
- spracovanie prezentácie.

Za splnenie vedeckých a umeleckých kritérií spoluzodpovedajú pedagógovia a riešiteľské tímy, pričom rola pedagóga v realizácii projektu je sprevádzanie riešiteľských tímov projektom (nie ich priame zapájanie sa alebo robenie práce namiesto nich).

Podrobné kritériá hodnotenia aj s tzv. rubrikami daných troch kritérií budú zverejňované a komunikované postupne v priebehu októbra 2024.

ČL. VIII: Medializácia a komunikácia

Výstupy projektov a video prezentácie riešiteľských tímov (ďalej len „**Dielo**“) majú charakter autorského diela, pričom škola, ktorú reprezentuje riešiteľský tím udeľuje organizátorom Súťaže a partnerom Súťaže (spoločnosti PIXEL FEDERATION, s.r.o.), a ich spriazneným subjektom a/alebo ich mediálnym partnerom neodvolateľnú, časovo neobmedzenú, celosvetovú, nevýhradnú, bezodplatnú licenciu na použitie Diela pre účely prezentácie na finálnom podujatí a to najmä upraviť, prispôbiť, skrátiť alebo preložiť Dielo tak, aby zodpovedalo podmienkam Súťaže a podmienkam prezentácie Diela na podujatí. Škola prihlásená do Súťaže vstupom do Súťaže prehlasuje, že disponuje oprávnením udeliť hore uvedené práva na použitie Diela.

ČL. 9: Spracovanie osobných údajov

Vstupom do Súťaže a súhlasom s týmto Štatútom berie škola na vedomie, že organizátor Súťaže Nadácia ESET bude spracúvať osobné údaje uvedené v prihláške na Súťaž alebo poskytnuté neskôr na účely priebehu Súťaže (ďalej len „**Osobné údaje**“) v súlade s NARIADENÍM EURÓPSKEHO PARLAMENTU A RADY (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov, ktorým sa zrušuje smernica 95/46/ES („GDPR“) a týmto Štatútom.

Osobné údaje, ktoré sú súčasťou prihlasovacích formulárov a formulárov na odoslanie výstupov projektov, ako aj akákoľvek príslušná dokumentácia, budú spracované na účely zabezpečenia evidencie formulárov, posúdenia výstupov projektov Porotou, oznámenia výsledkov, organizácie finálového podujatia a odovzdania cien v Súťaži. Tieto údaje sú nevyhnutné pre realizáciu Súťaže a ich poskytnutie je preto zmluvnou podmienkou.

Nadácia ESET pri výkone svojich aktivít dbá na ochranu Osobných údajov Súťaže. Tieto Osobné údaje budú poskytnuté iba nasledujúcim zmluvným partnerom, ktorí ich zároveň môžu spracovávať: Občianskemu združeniu BUILD na účely komunikácie s riešiteľským tímom a spracovania výstupov projektov riešiteľských tímov; spoločnosti ESET spol. s r.o., ktorá je prevádzkovateľom webovej stránky Súťaže na účely spracovania prihlášok do Súťaže, bankám spracúvajúcim platbu výhry pre úspešného účastníka; Porote Súťaže; agentúram alebo dodávateľom zapojeným do pomoci s organizáciou alebo propagáciou Súťaže a súvisiacich podujatí, eventovej agentúre zabezpečujúcej vstupenky na podujatie alebo pre účel aktivít a stranám zákonne oprávneným žiadať Osobné údaje, a to v každom prípade iba v rozsahu potrebnom na splnenie účelu konkrétneho spracovania.

Bližšie informácie o spracovávaní osobných údajov nájdete v dokumente [Ochrana osobných údajov](#) na webovej stránke Nadácie ESET.

ČL. 10 Zodpovednosť

Občianske združenie BUILD, Nadácia ESET a/alebo spoločnosti ESET spol. s r.o., PIXEL FEDERATION, s.r.o. ako partneri Súťaže nezodpovedajú za akékoľvek prípadné škody, straty alebo sklamanie, ktoré vzniknú v súvislosti s účasťou na tejto Súťaži alebo nemožnosťou zúčastniť sa tejto Súťaže.

ČL. 11 Záverečné ustanovenia

1. Zapojením sa do Súťaže škola súhlasí s podmienkami tohto Štatútu. V prípade, že s ktorýmkoľvek z bodov tohto Štatútu nesúhlasí, nemôže sa Súťaže zúčastniť. Škola je zároveň povinná a vstupom do Súťaže vyhlasuje, že všetkých účastníkov (v prípade maloletých detí ich zákonných zástupcov) o podmienkach Súťaže, jej priebehu a obsahu tohto Štatútu oboznámila.
2. Organizátor si vyhradzuje právo kedykoľvek tento Štatút, vrátane termínov v ňom zmeniť. V prípade vážnych dôvodov môže organizátor Súťaž zrušiť bez predchádzajúceho upozornenia. Informácie o zmene tohto Štatútu alebo zrušení Súťaže budú uvedené na nasledujúcej webovej stránke: <https://www.eset.com/sk/starmus/pblvyzva>
3. Tento Štatút a táto Súťaž sa riadia právnymi predpismi Slovenskej republiky.
4. Akékoľvek prípadné spory a nezhody vyplývajúce z tohto Štatútu alebo v súvislosti so Súťažou budú s konečnou platnosťou rozhodnuté na súdoch Slovenskej republiky.
5. Tento Štatút nadobúda účinnosť v deň zverejnenia súťaže 17.9.2024.